



# Resident Evil 2 calienta su lanzamiento con un tráiler

La pieza maestra que definió el género, ***Resident Evil 2*** regresa remodelado completamente desde cero para ofrecer una experiencia narrativa más profunda.

Utilizando el motor gráfico RE Engine propiedad de Capcom, ***Resident Evil 2*** presenta una nueva perspectiva de la clásica saga survival horror, un apartado visual terroríficamente realista, un palpitante audio inmersivo, una nueva vista de cámara por encima del hombro y controles modernizados además de los modos de juego de la entrega original. Las pesadillas regresan para PlayStation 4, Xbox One y Windows PC el 25 de enero de 2019.

**El Resident Evil 2 original** se lanzó en 1998 y hasta la fecha ha vendido más de 4,960,000 copias. Con él, la acción pasaba de la mansión del primer juego a las infestadas calles de la ciudad. El juego original no solo sentó las bases de la popularidad de la saga Resident Evil, sino que fue considerado una obra maestra en la que se describía un mundo bajo la amenaza constante de armas biológicas.

Resident Evil 2 es una de las entregas más **versionadas** de toda la saga. Y de todas las sagas de Capcom, Resident Evil es la **segunda más prolífica** con más de 120 títulos y versiones ligadas a la misma. Sumando todas las entregas de esta franquicia, Resident Evil ha superado la barrera de los **80 millones de unidades** vendidas, lo que la convierte en la número uno en ventas de la historia de Capcom.

**Zombis terroríficos te arrastrarán a los confines del miedo.** Movidos por un hambre insaciable, estas criaturas actúan según su instinto, rechinando sus dientes, arrancando la carne y devorando a sus víctimas. El inmersivo juego de cámara te hará sentir cómo sus colmillos se clavan en tu cuerpo.

**Raccoon City, reconstruida al detalle.** Los personajes, los entornos y la historia han sido revitalizados para crear un mundo terrorífico que combina nostalgia e innovación a la perfección.

El juego completo **Resident Evil 2** estará disponible para PlayStation 4, Xbox One y Windows PC el **25 de enero de 2019**.