



# **SUPERHOT y Arizona Sunshine tendrán edición física para PlayStation VR**

Sony Interactive Entertainment Europa (SIEE) ha anunciado que los *shooters* en primera persona ***SUPERHOT VR*** y ***Arizona Sunshine*** contarán con ediciones en formato físico para el dispositivo de realidad virtual PlayStation®VR (PS VR) y llegarán al mercado español los próximos días 28 de febrero y 21 de marzo, respectivamente.

***SUPERHOT VR*** sumerge al jugador en un espectacular *shooter* donde apenas se distingue la frontera entre la estrategia más precavida y el caos absoluto. Sin barras de salud que se regeneren automáticamente ni suministros de munición que les ayuden, en ***SUPERHOT VR*** los usuarios se encuentran solos ante multitud de enemigos, teniendo que recoger sus armas y esquivar balas a cámara lenta mientras disfrutan del llamativo y vistoso apartado visual. El título, ganador de prestigiosos galardones a nivel internacional como el DICE Awards Immersive Reality Game 2017 o el Unity Vision Summit Virtual Reality Game

2017, entre otros; llegará en formato físico a los puntos de venta habituales el 28 de febrero a un precio recomendado de 19,99€.

Por su parte, **Arizona Sunshine** transporta al jugador al desolador paisaje del desierto de Arizona donde tendrá que intentar sobrevivir a un apocalipsis zombi, agudizando sus sentidos y poniendo a prueba sus habilidades con las armas para masacrar a las oleadas de zombis que campan a sus anchas por el territorio. Los usuarios explorarán inmensos cañones naturales, profundas y oscuras minas y avanzarán entre hordas de muertos vivientes para encontrar y rescatar a los supervivientes. **Arizona Sunshine** cuenta, además, con dos modos multijugador que potencia la diversión y rejugabilidad del título y llegará en formato físico a los puntos de venta habituales el próximo 21 de marzo a un precio recomendando de 29,99€.