



Estos son los videojuegos más esperados de 2019

EFE- 2019 se presenta cargado de lanzamientos de videojuegos para todos los gustos: títulos de culto como el 'remake' de "Resident Evil 2", lo nuevo de Hidetaka Miyazaki, "Sekiro Shadows Die Twice", producciones independientes y proyectos que llevan más de una década de producción.

A continuación figuran los lanzamientos confirmados, ordenados por orden cronológico:

- **"Resident Evil 2"**. 25 de enero. El primer lanzamiento del año es, para muchos, el mejor capítulo de toda la saga de este videojuego de culto, que comenzó en 1996.

Este título japonés supuso un antes y un después en el género de terror de los videojuegos y ahora su entrega más icónica reaparece para ofrecer una experiencia más realista, con nuevos gráficos y una imagen completamente renovada.

- **“Kingdom Hearts 3”**. 25 enero. Los personajes más icónicos de Disney se encuentran con los del estudio japonés Sqaure Enix -creador de “Final Fantasy” o “Dragon Quest”- en esta nueva entrega que llega rodeada de gran expectación, ya que ha tardado más de una década en ver la luz.

Los jugadores recorrerán los escenarios de “Piratas del Caribe”, “Toy Story”, “Monstruos SA” o “Frozen”, en un viaje dirigido por Tetsuya Nomura y Tai Yasue.

- **“Metro Exodus”**. 15 de febrero. Un siglo después de que la guerra nuclear devastara la tierra, un grupo de ciudadanos ha resistido en el metro de Rusia. Con este trasfondo, el jugador lidera un grupo de supervivientes que sale de los túneles y recorre las estepas rusas en busca de recursos, misiones y objetivos. El nuevo título forma parte de la serie “Metro”, inspirado en las novelas de ciencia ficción de Dmitry Glukhovsky.

- **“Anthem”**. 22 febrero. Los canadienses Bioware, creadores de “Mass Effect” y “Dragon Age”, firman este nuevo videojuego de acción creado en un mundo abierto. Los jugadores se enfrentan a un multitud de obstáculos en un mundo inacabado y lleno de peligros, en el que contarán con la ayuda de exoesqueletos que podrán intercambiar con cada misión.

- **“Tom Clancy’s The Division”**. 15 marzo. La ciudad de Whashington ha sido asolada por un arma biológica y agentes de elite luchan para que el control de la ciudad no caiga en manos enemigas. El proyecto de Ubisoft se anunció hace unos meses por sorpresa, mientras la primera entrega cuenta un proyecto de adaptación al cine protagonizado por Jake Gyllenhaal y Jessica Chastain.

- **“Sekiro Shadows Die Twice”**. 22 marzo. Lo nuevo de Hidetaka Miyazaki es uno de los títulos más esperados del año. El creador de “Dark Souls”, uno de los videojuegos más importantes de la última década, ha generado mucha expectación por este nuevo juego en el que ha desarrollado una minuciosa recreación del Japón antiguo.

Su protagonista, Sekiro, tiene un solo brazo y deberá hacer frente a seres mitológicos, fantasmas y otras pruebas de habilidad.

- **“Shenmue III”**. 27 agosto. Dos décadas llevan los seguidores de la saga esperando la última entrega de la trilogía que comenzó en 1999 y se mantiene como un clásico de los videojuegos, pese a que su estreno fue una completa ruina

para el estudio que lo creó.

El protagonista principal, Ryo Hazuki, vuelve con sus aventuras de honor y venganza ambientado en el Japón moderno firmado por Yu Suzuki.

- **“In the Valley of Gods”**. Fecha por confirmar. El estudio independiente Campo Santo, que saltó a la fama con “Firewatch”, se trasladan en esta ocasión hasta las ruinas del Antiguo Egipto en una trama ambientada en la década de los años veinte.

Tumbas, dunas y ruinas, esconden un impresionante descubrimiento arqueológico en el que estará acompañado por una ayudante y una cámara de cine de 35 milímetros.

Todo apunta a que estos títulos podrían ver la luz en los próximos doce meses, aunque su fecha de lanzamiento está aún por confirmar:

- **“The Last of Us 2”**. En la primera entrega, la joven Ellie y Joe luchaban por su supervivencia en una desgarradora historia cargada de realismo y violencia que consiguió el favor de crítica y público. Firmado por el respetado estudio Naughty Dog, la joven Ellie volverá en solitario a la pantalla en el que está considerado como uno de los proyectos más maduros del género.

- **“Dreams”**. Anunciado para 2018, todo apunta a que Media Molecule lanzará en los próximos meses este peculiar proyecto. Los jugadores podrán dar vida a sus sueños y compartirlos en este juego con una compleja dirección artística que lo ha convertido en uno de los lanzamientos con más expectación del año.