



## 32 equipos en la primera jornada de Liga de #eSportsUnificados

**Las siguientes jornadas de la Liga se celebrarán los días 2 de febrero, 9 de marzo y 6 de abril, día en que se disputará la gran final**

El pasado sábado se celebró en Madrid la primera jornada de la **Liga de#eSportsUnificados**, iniciativa promovida por Fundación Telefónica, Special Olympics Madrid y PlayStation® España que fue presentada en la última edición de la feria Madrid Games Week. El proyecto, que forma parte del programa de responsabilidad social corporativa Compromiso PlayStation®, tiene el objetivo de fomentar la integración entre personas con y sin discapacidad intelectual a través de los eSports. La primera de las cuatro jornadas que tendrá esta Liga se celebró en Telefónica Flagship Store, donde se reunieron 32 equipos formados por un entrenador y dos jugadores: uno con discapacidad intelectual por parte de Special Olympics Madrid y otro sin discapacidad, formado por familiares de voluntarios de Fundación Telefónica o PlayStation® España. Un total de 28 voluntarios de Fundación Telefónica y otros tantos de PlayStation® España participan en cada

jornada arbitrando los partidos, como entrenadores de los equipos o dando apoyo logístico. Este torneo se está jugando mediante un sistema de liga de doble vuelta, dividiendo a los 32 equipos en grupos de 8 equipos cada uno. Al término de la tercera jornada, los cinco equipos de cada grupo que reúnan el mayor número de puntos pasarán a la gran final.

Tras una mañana de intensas partidas y mucha emoción a los mandos de *Pro Evolution Soccer 2019*, cuatro fueron los equipos que se pusieron a la cabeza del ranking:

- **BERLÍN:**

- Matías Howard (Special Olympics Madrid)
- Adrián González (Voluntarios Telefónica)

- **BUENOS AIRES:**

- Carlos Díez (Special Olympics Madrid)
- Jorge Bringas (Voluntarios Telefónica)

- **NUEVA DELHI:**

- David Cánovas (Special Olympics Madrid)
- Santiago Muñoz (Voluntarios Telefónica)

- **DAKAR:**

- Abraham Pardo (Special Olympics Madrid)
  - José M<sup>a</sup> Mirayo (Voluntarios Telefónica)

La **Ligade #eSportsUnificados, pionera en nuestro país**, supone un nuevo modelo de integración, ofreciendo la posibilidad a las personas con discapacidad intelectual de sumarse desde el inicio al auge de los deportes electrónicos o eSports. Los **#eSportsUnificados** nacen como medio para fomentar la integración y comparten los valores del deporte, como la tolerancia, el respeto, la superación, la valentía, el trabajo en equipo, la empatía y la diversión, primando

la participación, la integración, la sociabilización y la formación en valores sobre los resultados. Las siguientes jornadas de la Liga tendrán lugar en las siguientes fechas en Telefónica Flagship Store:

- 2ª Jornada □2 Febrero 2019
- 3ª Jornada □9 Marzo 2019
- 4ª Jornada (Final) □6 Abril 2019

**Reglamento de los eSports Unificados** Todos los deportes unificados cuentan con un reglamento adaptado para mantener una competición justa, sana y, sobre todo, integradora. De este modo, los eSports Unificados cuentan con un reglamento específico que garantice esta filosofía. Con esta nueva modalidad, las personas con y sin discapacidad aprenderán los unos de los otros, dando un paso más allá del propio juego. Por eso, los jugadores de esta modalidad de eSports reciben una formación sobre discapacidad intelectual y los equipos están apoyados por expertos de Special Olympics Madrid que ayudan a que las parejas se entiendan a pesar de sus diferencias intelectuales. Se trata de una forma de juego en la que no existe la individualidad: todas las partidas se juegan en pareja y se premian los valores antes que los resultados obtenidos, fomentando el compañerismo, la seguridad, la confianza o la empatía, entre otros.