



Dreams estará disponible esta primavera en PlayStation 4

Sony Interactive Entertainment (SIE) anuncia que ***Dreams***, el esperado nuevo título del aclamado estudio británico Media Molecule (creadores de la saga *Little Big Planet* de *Tearaway*), estará disponible esta primavera en una edición de tirada limitada en formato 'Early Access' (acceso anticipado antes del lanzamiento final) a través de PlayStation®Store y a un precio de 29,99 €. El videojuego, exclusivo de PlayStation®4 (PS4™), permite una total libertad creativa gracias a las potentes y accesibles herramientas que pone a disposición del usuario.



De esta forma, el jugador podrá crear con ***Dreams*** cualquier tipo de juego y experiencia interactiva que imagine, algo que ya se ha podido constatar a lo largo de la versión Beta del título, que ha mostrado durante las varias semanas que ha permanecido activa el enorme potencial de ***Dreams*** en manos de la comunidad de jugadores. En este sentido, Siobhan Reddy, directora de Media Molecule, comenta que “durante la Beta, hemos visto a los jugadores crear un montón de cosas increíbles. Rompecabezas inteligentes, aventuras en primera persona, magníficas pinturas interactivas, películas animadas y otras muchas cosas increíbles. Y, aunque era lo que esperábamos, nunca imaginamos lo ingenioso y maravilloso que han sido los resultados. Por tanto, agradecer desde Media Molecule a todas las personas que han participado en la Beta, pues ha sido un primer gran paso para nosotros.”



Gracias a todo el *feedback* recibido por parte de los jugadores, Media Molecule ha decidido avanzar un paso más y poner a disposición de los usuarios la versión 'Early Access' de **Dreams** que, aunque no tendrá todo el contenido de la versión completa, sí contará con el 100% de las mismas herramientas que el equipo detrás de **Dreams** ha utilizado durante el desarrollo a lo largo de estos años. Además, el 'Early Access' también incluirá divertidos y profundos tutoriales interactivos que cubren todos los niveles y habilidades; y juegos arcade diseñados por el propio estudio que ya estarán listos para jugar y, por supuesto, para reutilizar. Al igual que ocurrió con *Little Big Planet*, la evolución y desarrollo de **Dreams** irá en paralelo con la comunidad, permitiendo que la versión 'Early Access' ayude al estudio a priorizar sobre aquellos aspectos en los que se está ya trabajando y obtener al mismo tiempo los comentarios de la comunidad a medida que las necesidades de los jugadores se desarrollen y evolucionen. Todo ello permitirá hacer crecer el denominado 'Dreamiverse', el universo que conforma **Dreams** y todas sus creaciones y posibilidades.