

El segundo DLC de Nioh 2 llega a PlayStation 4



Team NINJA anuncia con un nuevo trailer, que el segundo DLC de pago del videojuego de acción RPG **Nioh 2: Penumbra en la capital**, está disponible desde hoy para PlayStation®4.

El estudio desarrollador ha querido compartir con la comunidad el proceso de desarrollo de este nuevo contenido, en el que **representan desde una nueva perspectiva el pasado lejano de Japón**: *“Mientras que El discípulo de Tengu llevó al protagonista al final del Período Heian (794-1185), este capítulo los lleva al centro de esta era”* explica Tom Lee, director creativo del estudio, quien ha expresado que el fin es que el jugador experimente la historia de Japón a través del mundo de **Nioh**.

En **Penumbra en la capital**, los jugadores encontrarán dos **figuras históricas de renombre**: Minamoto no Yorimitsu y Abe no Seimei, el famoso cazador de yokai y el mago Onmyo. Además, los cuatro principales subordinados de Yorimitsu también se hicieron famosos como guerreros intrépidos por derrotar a los yokai en muchas historias transmitidas de generación en generación, cuentan desde

Team NINJA.

*“El principal desafío al que nos enfrentamos al crear **Penumbra en la capital** fue que, si bien existieron samuráis y magos como Onmyo durante este período, también fue un momento en la historia en el que se prestó más atención a los nobles Heian. Si bien este punto puede diferir de otras partes de la serie Nioh, esta era en particular puede verse como la representación por excelencia del período Heian. Debajo de la elegante superficialidad de este período yacía la degeneración y los rencores profundamente arraigados, y como tal **nos aseguramos de representar este período como uno de los más malditos y lleno de peligros**”* expresa Lee, quien asegura que el estudio ha tratado de que todos estuvieran **correctamente representados con el fin de que los jugadores puedan aprender más sobre la historia de Japón.**

En esta nueva aventura, los jugadores encontrarán **dos nuevas armas que se añaden a su arsenal: los puños y garras**, con las que Team NINJA ha buscado capturar la sensación de la pelea cuerpo a cuerpo de una forma más impactante. El estudio publicará pronto novedades, incluyendo el tercer DLC, que llegará próximamente a PlayStation®4.