



# Nuevos Pokémon en ‘Pokémon Espada’ y ‘Pokémon Escudo’

EFE | Los videojuegos «Pokémon Espada» y «Pokémon Escudo», disponibles desde para la familia Nintendo Switch, son los primeros RPG (juegos de rol) que llegan a estas consolas, con novedades en la región por explorar, los Pokémon que atrapar y las maneras de jugar.

Los entrenadores comenzarán su aventura en el videojuego con uno de los tres nuevos compañeros Pokémon: Grookey, el Pokémon Chimpancé de tipo Planta; Scorbunny, el Pokémon Conejo de tipo Fuego, o Sobble, el Pokémon Acuartija de tipo Agua.

Además de estos, el juego incorpora más Pokémon y Pokémon legendarios por descubrir, así como los nuevos fenómenos Dinamax y Gigamax, que aumentan el poder y los movimientos de los Pokémon y les confieren un aspecto gigantesco durante los combates.

Otra de las novedades de estos dos videojuegos es Galar, la región en la que se desarrollan los RPG, que cuenta con «gran variedad de entornos: zonas rurales idílicas, ciudades modernas, bosques frondosos y montañas escarpadas cubiertas

de nieve», según apunta la compañía Pokémon en una nota.

The Pokémon Company también ha destacado las evoluciones de las criaturas, los nuevos espacios -el Área Silvestre y el Poké Campamento- y la mayor personalización de los jugadores.

Para celebrar el lanzamiento de los juegos, los entrenadores pueden inscribirse en el primer Torneo en Línea oficial de «Pokémon Espada» y «Pokémon Escudo», «¡Galar, el comienzo!», que se celebrará entre el 6 y el 8 de diciembre y cuyas inscripciones están abiertas desde hoy hasta el 5 de diciembre.