



# El 19 de julio: prueba técnica de GEARs 5

¡Atención, soldados! La **prueba técnica del modo multijugador Versus de Gears 5** estará disponible para descargar en Xbox One y Windows 10 a partir del miércoles 17 de julio a las 19:00 CEST. Todos los jugadores que estén suscritos a [Xbox Game Pass](#) o [hayan reservado el juego](#) tendrán acceso a la prueba técnica, que se celebrará en dos fines de semana consecutivos **del 19 al 22 y del 26 al 29 de julio**. En ambos fines de semana, la prueba se activará el viernes a las 19:00 CEST y concluirá el lunes a las 19:00 CEST.

La prueba técnica permitirá a los jugadores probar los modos **Escalation** (una versión actualizada de la modalidad competitiva de Gears), **Arcade** (un modo de juego nuevo y accesible) y uno de los favoritos de los fans, **Rey de la Colina**. Se requerirá estar suscrito a Xbox Live Gold para disfrutar del multijugador en línea de Gears 5.

Los jugadores novatos o aquellos que quieran perfeccionar sus habilidades podrán practicar en el nuevo modo de entrenamiento, **Bootcamp**. En la prueba técnica, también se ofrecerá un aperitivo del **Tour of Duty**, una serie de desafíos

con los que ganar contenido. Quien complete todos los desafíos recibirá un banner exclusivo, y también habrá disponibles tres aspectos de armas para desbloquear.

Para más información sobre la prueba técnica de Gears 5, consulta [esta publicación en Xbox Wire](#).

Gears 5 se lanzará el 10 de septiembre de 2019 en Xbox One, Windows 10 y Xbox Game Pass. Aquellos que reserven la Ultimate Edition o sean miembros de Xbox Game Pass Ultimate podrán acceder al juego a partir del 6 de septiembre.