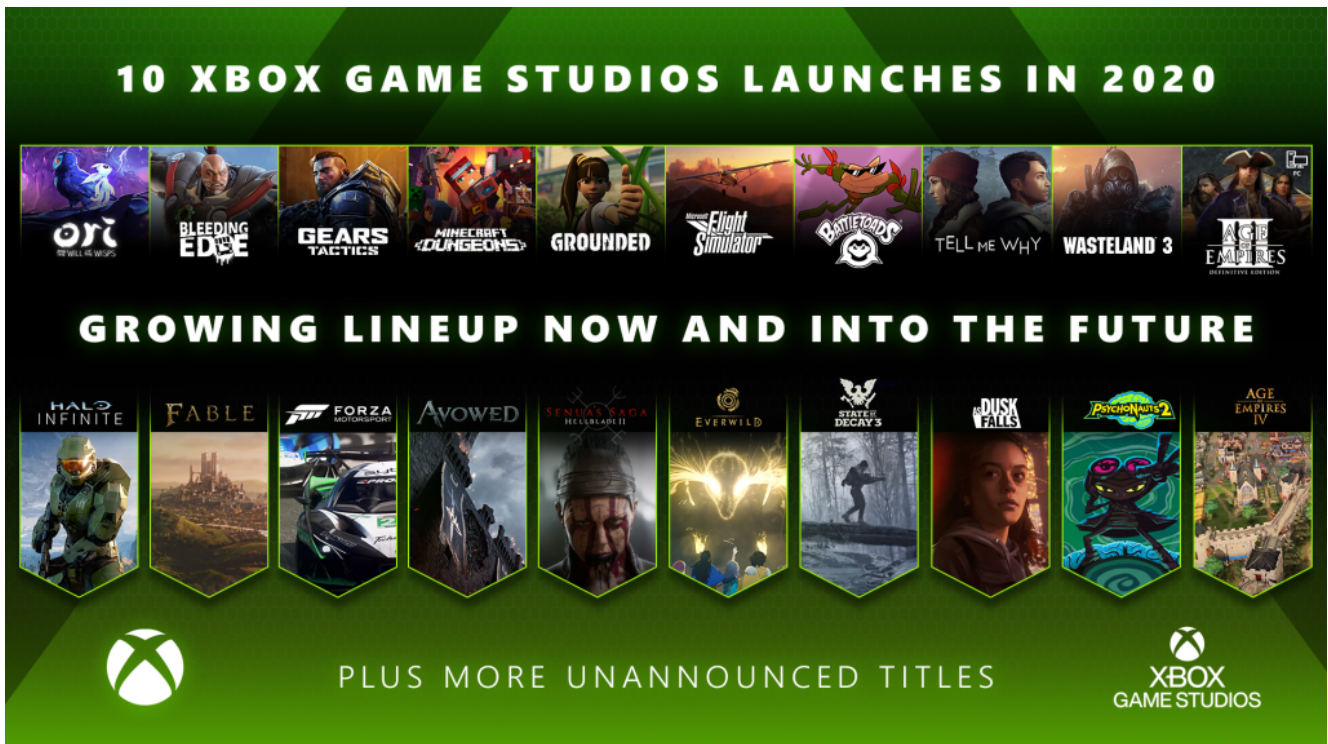


Un año récord para Xbox Game Studios



Xbox ha anunciado los datos que reconocen y celebran el récord de Xbox Game Studios de este año en cuanto a lanzamientos de contenido de calidad. Ha sido un año excepcional tanto por la cantidad de juegos que ha lanzado:

- **15 juegos de Xbox Game Studios lanzados hasta la fecha** (10 de los cuales son títulos nuevos) y muchos más por venir, un récord para Xbox.
- **1.660 millones de horas jugadas por nuestra comunidad y subiendo**, el mejor año hasta la fecha para los títulos de Xbox Game Studios.
- **Microsoft Flight Simulator**, nuestra franquicia más longeva, regresó con una **puntuación general de 92 en Metacritic**, siendo uno de los juegos para PC mejor valorados de este año.
- **Ori and the Will of the Wisps** fue el juego de Xbox mejor valorado de este año, con una **puntuación media de 90 en Metacritic**.
- **Grounded**, el nuevo lanzamiento de Obsidian, superó rápidamente el **millón de jugadores**, mientras que **Sea of Thieves** ya ha superado los **15 millones de jugadores hasta la fecha**.
- **Wasteland 3** no solo era uno de los juegos más esperados por los fans,

sino que también fue galardonado con el **premio al mejor RPG en gamescom**, además de conseguir **una nota media de 86 en Metacritic**.

- En el **Xbox Games Showcase** de julio, anunciamos **5 nuevos títulos de Xbox Game Studios**.

También se han visto algunas estadísticas increíbles, entre ellas:

- **Los jugadores de *Microsoft Flight Simulator*** ya han registrado **más de 26 millones de vuelos y más de mil millones de millas voladas**, lo que supone una media de 15 veces más que el número de vuelos reales realizados en todo el mundo cada día en 2019, y suficientes millas para dar la vuelta al mundo más de 40.000 veces.
- ***Minecraft Dungeons*** se ha convertido en uno de los juegos cooperativos por excelencia, con **6,9 millones de sesiones multijugador en los últimos dos meses**, casi dos tercios de los cuales (4,4 millones) fueron en el modo cooperativo local.
- **Más de 500 millones de bichos han sido aplastados en *Grounded***, pero hay más de 10 trillones de insectos en el mundo, así que solo hemos exterminado un 0.000000000005%.