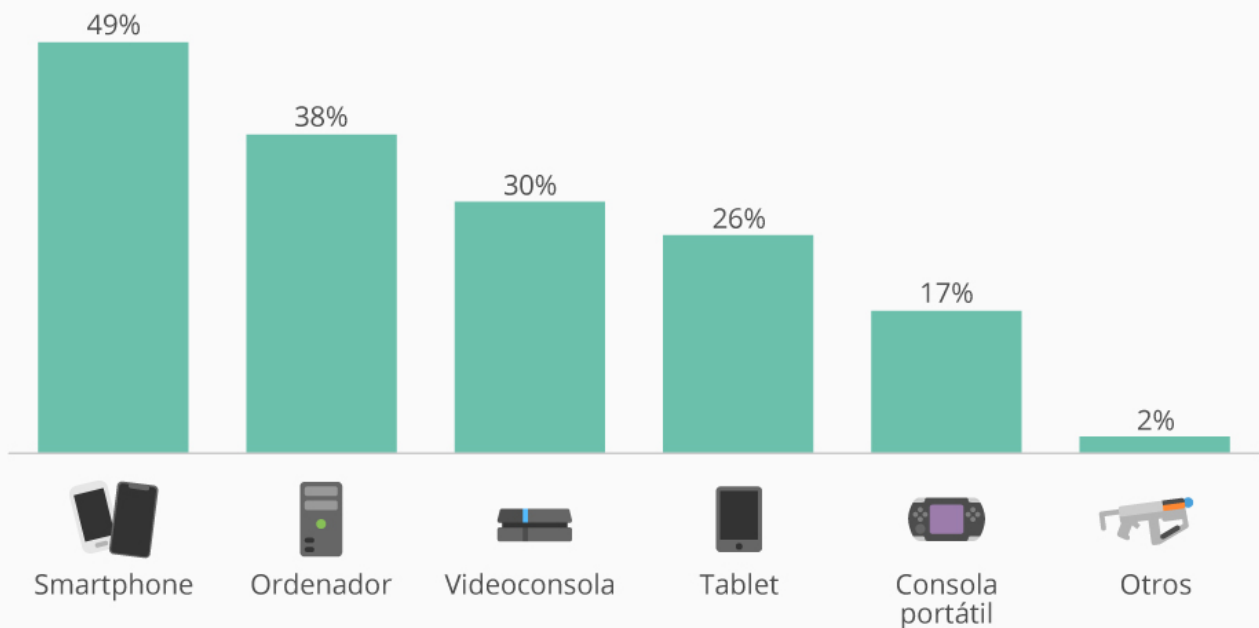


El móvil, la plataforma más usada para videojuegos

¿Cuáles de estos dispositivos utilizas normalmente para jugar a videojuegos? (España, 2018)



Encuesta con respuesta múltiple. Participaron 2.051 usuarios de Internet entre 18 y 64 años. Encuesta realizada entre el 8 y 28 de mayo de 2018 en España.

Excluidas aquellas respuestas de los que no juegan a videojuegos

Fuente: Statista Global Consumer Survey 2018



statista

Los smartphones, el soporte preferido para videojuegos en España

La semana pasada se celebró en San Francisco el evento Games Developers Conference (GDC), el congreso de desarrolladores de videojuegos más importante del mundo. Este congregó a 29.000 profesionales del sector, que pudieron disfrutar de conferencias, tutoriales y talleres sobre las últimas innovaciones de la industria.

La realidad virtual y aumentada, los videojuegos en línea (o juegos en la nube) y los nuevos soportes, como las consolas mixtas y smartphones, fueron algunos de los mayores protagonistas de la GDC. Respecto a estos últimos, en algunos mercados, como el español, los teléfonos inteligentes se han convertido en el dispositivo más utilizado por los 'gamers', según la macroencuesta Statista Global Consumer Survey. Así, tal y como recoge esta herramienta interactiva, el 49% de

los usuarios de videojuegos españoles afirman utilizar normalmente el smartphone para este fin, frente a un 38% que hacen lo propio con los ordenadores.