



# El 'gaming' móvil facturará cerca de 412 millones de euros en 2019 en España

El sector del 'gaming' a través del móvil supone casi un 10% del total del consumo de contenidos digitales en España, y se espera que llegará a facturar cerca de 412 millones de euros solo en España durante este año 2019.

Un análisis del sector 'gaming' realizado por la empresa de monetización de servicios digitales Telecoming ha destacado que el mercado digital de videojuegos facturará este año 89.000 millones de euros a nivel mundial y crecerá a un ritmo del 9% interanual, hasta alcanzar los 124.883 millones de euros en 2023.

Europa supone el 22% de la facturación mundial de 'gaming', llegando hasta los 19.785 millones de euros, y crecerá hasta los 25.256 millones de euros en los

próximos cinco años.

En España, el mercado del 'gaming' móvil supone cerca del 10% del total de la oferta de contenidos digitales. Respecto a la facturación, pasará de ingresar 411,6 millones de euros en 2019 hasta alcanzar los 480 millones en 2022.

El pago a través de la factura del móvil se perfila como el modelo de pago preferido para estos contenidos, con unos ingresos en todo el mundo que alcanzarán los 17.735 millones de euros este año, dentro de un mercado global de 28.983 millones de euros en 2019.

El consumo de 'gaming' pagado a través de la factura del móvil en Europa alcanzará los 4.129 millones de euros en 2019, y en cuanto al mercado español, superará los 221 millones de euros y se prevé que en los próximos cinco años dicha cifra llegue a duplicarse hasta alcanzar los 445 millones.

Texto: EP