



Marvel's Iron Man VR estrena un nuevo vídeo

Marvel's Iron Man VR estrena hoy un nuevo vídeo *behind the scenes* sobre cómo el estudio desarrollador ha creado una experiencia cien por cien Iron Man. En el vídeo, Ryan Darcey, diseñador de Camouflaj, el productor Aaron Within y Ryan Payton, director del juego, explican el proceso de creación por el cual los jugadores podrán controlar a Iron Man y meterse en la piel de Tony Stark: «*uno de los aspectos más divertidos de trabajar en el desarrollo de Iron Man VR es que sabes en lo que debes centrarte si te fijas en los cómics y las películas y hablas con los fans de la franquicia*» explica Payton. Con esta inspiración, Camouflaj cuenta cómo será la experiencia de meterse en la piel del superhéroe de MARVEL: explorar su icónica mansión de Malibú, interactuar con Pepper y modificar tanto aumentos como armas emblemáticas en el garaje para fabricar una armadura de impulso a medida, entre otros.

Marvel's Iron Man VR, que llegará el próximo 3 de julio en exclusiva a PlayStation VR, cuenta desde hace unas semanas [con una demo gratuita](#) Esta demo jugable extendida, supone una pequeña parte del juego principal, que

meterá de lleno al jugador en la piel de Tony Stark. Además, si completa la demo gratuita y posteriormente adquiere el juego, el jugador **recibirá una armadura decorativa de lava fundida.**